
CAPCOM®
ロックマン® 3
Dr.ワイリーの最期!?
アクション
© CAPCOM CO.,LTD.1990,1999
ALL RIGHTS RESERVED.
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ロックマン3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +13ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02262

「ロックマン3」について

この度は「ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?」をお買いあげいただき、ありがとうございました。

「ロックマン3」は「ロックマン2」が発売された2年後の1990年9月に発売されました。

本作では新アクションの「スライディング」が追加され、さらにゲームテンポがアップ。サポートメカの愛犬「ラッシュ」が登場するなど、ゲームシステムの充実度がアップしました。また謎のライバル「ブルース」も初登場し、ストーリーにも幅が広がりました。

ボリュームを誇る本作も忠実に移植!

たくさんの人に楽しんでいただけることを祈って..

ロックマンチーム

ゲームをするときは部屋を明るくして、できるだけテレビからはなれて遊んでね！1時間遊んだら休憩しよう！

ストーリー

20XX年、スーパーロボット“ロックマン”の活躍で地球は再び平和を取り戻した。Dr.ワイリーは改心し、世界平和のために巨大ロボット“γ”の研究に協力していたのだが…突然惑星でロボットたちの反乱が起きた。またしてもワイリーの陰謀なのか？それとも異星人の侵略か？愛犬ラッシュを従えて、ますます頼もしいロックマン。未知の惑星で新たな戦いが始まる！



ロックマン®3 Dr.ワイリーの最期!?

目次（もくじ）

登場人物紹介

ロックマン
(DRNo.001)



ライト博士の開発した第1号人間型ロボット"ロック"。試作ロボットとして造られたが、Dr.ワイリーの悪の野望を阻止するため、ロックは戦闘用ロボット"ロックマン"として生まれ変わったのである。



ライト博士
(トーマス・ライト)

ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親でもある。人類の平和利用のため、ロボット研究に余念がない。ロックやロールを我が子のようにかわいがっている。



Dr.ワイリー
(アルバート・W・ワイリー)

世界征服をたくらむ悪の科学者。科学者としての才能はあるがローバート工科大学で学友だったライト博士には今一歩届かない。



ブルース
(DRNo.000)

ライト博士の人型試作ロボット1号機。完成後、エネルギー動力装置に欠陥が発見され自分の死期を知ったブルースは、その後行方不明となる。動力装置停止寸前に、Dr.ワイリーに回収され、何らかの改造を受けたらしい。



ラッシュ

ライト博士がロックマンのために造ったサポートロボット。さまざまな変形能力でロックマンのピンチを助けてくれる。今ではなくてはならない良きパートナーである。

ゲームの始め方

PLAY

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。
方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンを押してください。



モードについて

MODE

最初に選べるモードは以下の通りです。

オリジナルモード
オリジナル「ロックマン3」を忠実に移植したモードです。
（P.10「オリジナルモード」参照）

ナビモード
ヒントが表示されるモードです。（P.10「ナビモード」参照）

オプション
ゲームの難しさやボタンの設定が変更できます。オプション設定のロード、セーブもここでできます。（P.11「オプション」参照）

データベース
戦った敵のデータが見れます。「ポケロク」シリーズで育てたキャラクターデータのロードもここで行います。
（P.12「データベース」参照）

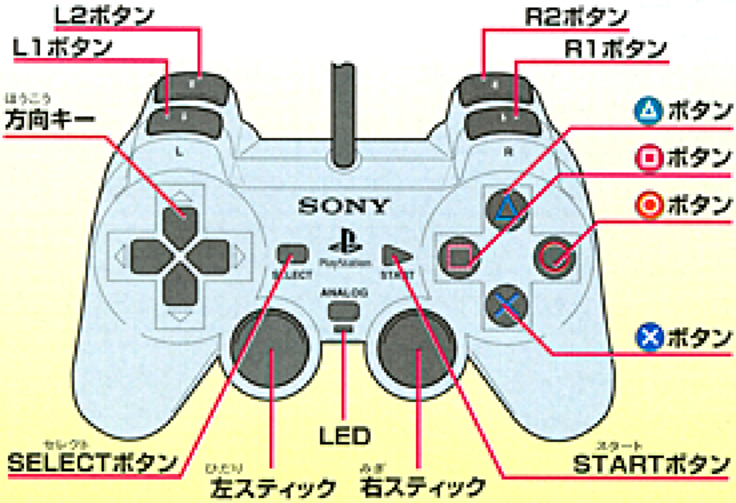
ポケットステーション
ポケットステーション用ゲーム「ポケロク3」のダウンロードを行います。ダウンロードにはポケットステーション本体が必要です。
（P.21「ポケロク3」参照）

???
ゲームのすすめ具合によって、モードが増えるかも?

コントローラ操作方法

このボタン設定は初期設定です。「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて設定を変更できます。（P.11「オプション」参照）このゲームは1人用です。
コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。

アナログコントローラ

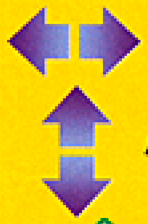


コントローラ



操作はアナログコントローラと同じです。

方向キー



プレイヤー移動
ハシゴの昇り降り
その他 カーソルの移動

SELECTボタン

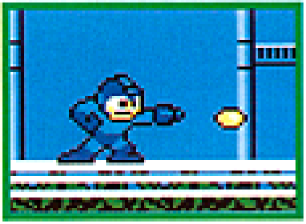
ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、サブメニューが開きます。

STARTボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、武器選択画面が開きます。

□ボタン

ロックバスター及び特殊武器を発射します。

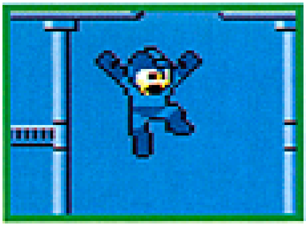


△ボタン

ロックバスター及び特殊武器を連射します。

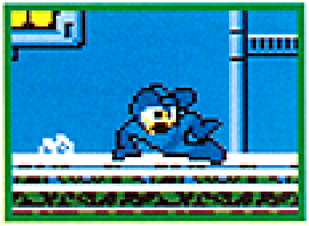
×ボタン（キャンセル）

ジャンプします。ハシゴにつかまっている最中に押すと、落下します。



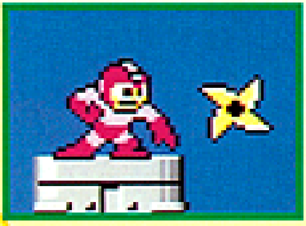
○ボタン（決定）

スライディングします。方向キー下＋ジャンプボタンでもできます。
立ったままでは通れない狭い通路を通ったり、敵の攻撃をかわすことができます。



L1ボタン・R1ボタン

特殊武器をチェンジします。
L1・R1ボタンを同時に押すとロックバスター（ノーマルショット）に戻ります。

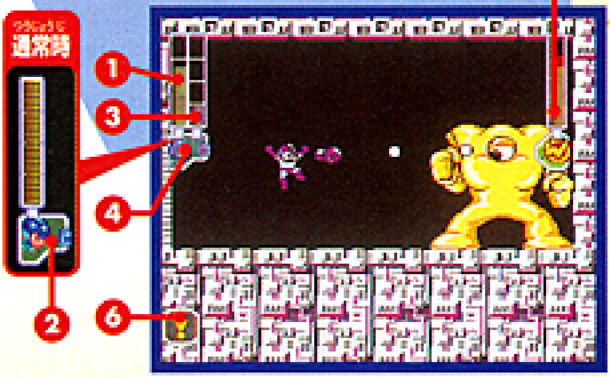


本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。

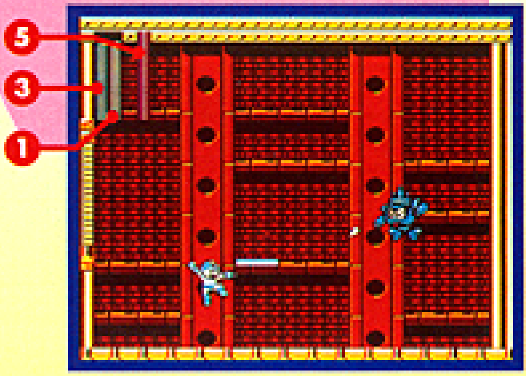
※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタン、L1ボタン、R1ボタンを同時に押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。振動のオン・オフの切り替えは「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて変更できます。
※左スティック、右スティックは使用しません。

ゲーム画面の見方

ナビモードボス戦



オリジナルモードボス戦



※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

1 ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーを表示します。

2 ロックマンの残り人数

ロックマンの残り人数を表示します。

3 武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

4 武器アイコン

特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。

5 ボスエネルギーゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。
(ボス戦時のみ表示されます。)

6 ナビマーク

ブルースからのヒントメッセージが届いている時はこのマークが表示されます。

ステージセレクト画面の見方

SELECT SCREEN

1 ゲームスタート

オリジナル、ナビモードを選択すると、タイトル画面になります。ここで、「GAME START」を選択、決定ボタンを押すとステージセレクト画面になります。
タイトル画面でSELECTボタンを押すと、パスワードをロードできます。



2 ステージセレクト画面（がめん）

方向キーでステージを選択して、STARTボタンか◎ボタンで決定します。





最初は8ステージから自由に選択でき、各ステージの最後にいるボスを倒すと、ステージクリアになります。また特殊武器が手に入り、ロックマンがパワーアップしていきます。特殊武器を使いこなして、惑星の平和を取り戻してください。

武器選択画面の見方





1 ライフエネルギー量

2 持っている特殊武器

方向キーで使用したい武器アイコンを選択します。STARTボタンか◎ボタンを押すと、武器変更してゲーム画面に戻ります。

3 残り人数

4 ロックバスター（ノーマルショット）

5 エネルギー缶（エネルギータンク）

1 メッセージウインドウ

ブルースからのヒントが表示されます。
ナビマークが表示さている場合のみ、表示されます。

2 サブメニュー

各メニューを方向キー上下で選択して、◎ボタンで実行します。SELECTボタンで終了します。

3 難易度表示

4 パスワード

現在の状態のパスワードが表示されます。

各項目の説明

「ゲームにもどる」▶ ゲームを続行します。
「ボタンのせってい」▶ ボタン設定を行います。（P.11「オプション」参照）
「画面調整（がめんちょうせい）」▶ 画面の位置を調整できます。
「タイトルにもどる」▶ 各モードのタイトル画面へ戻ります。
「ゲームをやめる」▶ モードセレクト画面へ戻ります。

アイテム

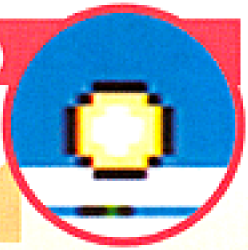
ゲーム中で手に入る、ロックマンに役立つアイテムです。敵を倒すと出現、特定の場所に置いてあるなど様々です。

武器エネルギー(小)



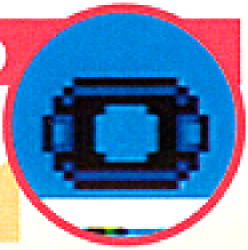
取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを少し回復します。

ライフエネルギー(小)



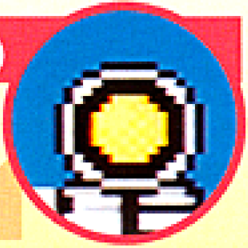
取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを少し回復します。

武器エネルギー(大)



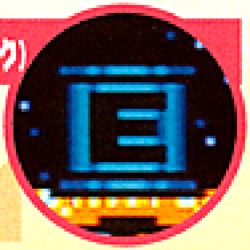
取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを多く回復します。

ライフエネルギー(大)



取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを多く回復します。

エネルギー缶(エネルギータンク)



最高9つまでストックできます。武器選択画面で使うとその場で体力が全回復します。

1UP



取ったその場で、ロックマンの残り人数が1人増えます。

?缶



破壊すると何かのアイテムが出てきます。

各モードの解説

各モードはモードセレクト画面から、選択できます。

「オリジナルモード」

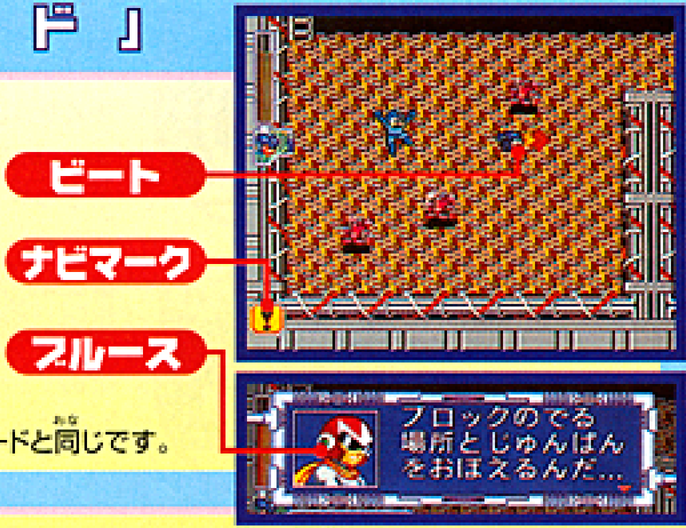
オリジナル「ロックマン3」を忠実に移植したモードです。
敵キャラクターがたくさん表示されると、表示がちらつくことがあります。



「ナビモード」

ヒントシステム搭載の親切モードです。
ナビマークが表示されているところでは、ブルースがアドバイスしてくれます。





※ゲーム内容はオリジナルモードと同じです。

「オプション」 ゲームの各種設定ができます。



1 ゲームのむずかしさ

オリジナル、ナビモードでのゲームの難しさを設定します。
敵の体力、攻撃力、配置が変化します。

2 ゲームスピード

オリジナル、ナビモードでのゲームの速さを設定します。

3 ボタンの設定（せってい）

ボタンの設定を変更できます。方向キー上下で変更したい項目を選択し、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。「オート連射」を「ON」にすると、ボタンを押さなくても連射ショットが出ます。また、「振動」を「ON」にすると、振動に対応します。「もとにもどす」を実行すると、初期設定に戻ります。



4 サウンドの設定（せってい）

方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。



5 メモリーカード

オプション設定の「ロード」と「セーブ」を行います。メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。（P.14「パスワードのロードとセーブ」参照）

データベースについて

モードセレクト画面から、「データベース」を選択すると、このモードになります。
「オリジナルモード」「ナビモード」で戦った敵のデータを見ることができます。

画面(がめん)の説明(せつめい)



1. 敵の名前
2. 敵のイラスト
3. プロフィール
4. HP(体力)
5. AT(攻撃力)
6. Lv(「ポケロク」シリーズのレベル)
   ※ロックマン、ボスのみです。
7. 弱点武器
8. 敵と戦った回数
9. データベースページ数
10. セーブアイコン
11. データリセット
    ※ロックマン、ボスのみです。
12. EXIT

敵と戦った回数によって、徐々にデータが明らかにされていきます。
また、ゲームをクリアすることによって、イラストが追加されていきます。
◎ボタンによって、データはセーブできます。電源を切るとデータは消えてしまいます。

注意 遊び終わる前に必ずセーブしましょう。

ポケットステーションとのリンク

ポケットステーションがある場合、「ポケロク」シリーズのデータとリンクできます。
（P.21「ポケロク3」参照）
ロックマン、ニードルマン、マグネットマン、ジェミニマン、ハードマン、タップマン、スネークマン、スパークマン、シャドーマンのデータをやりとりできます。



リンクの仕方（しかた）

「ポケロク」シリーズのロード・セーブしたいロックマン、ボスデータを選択します。◎ボタンを押して「ポケロク」シリーズのデータをロードします。

データのリセット

ロードしたデータをすべてLv0に戻したい場合は△ボタンでリセットできます。

ロードしたデータは「ナビモード」にて反映されます。自分の育てたボスと戦ってみよう！

操作方法

◎ボタン	データベースのデータをメモリーカードにセーブします。 ロックマン、ボスの場合はロード・セーブ ※「ロックマン3」以外のボスデータをロードすることはできません。
△ボタン	ロックマン、ボスデータをリセットします。
×ボタン	データベースモードを終了します。

パスワードのロードとセーブ

パスワードをメモリーカードにロード、セーブできます。
メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。



ロードについて

タイトル画面にてSELECTボタンを押すことにより、ロード表示になります。方向キー左右でロードしたいデータを選択して、◎ボタンで実行します。Ⓧボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

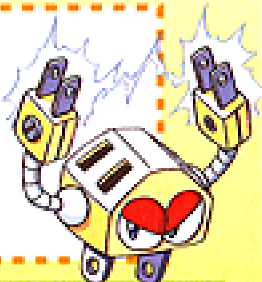
セーブについて

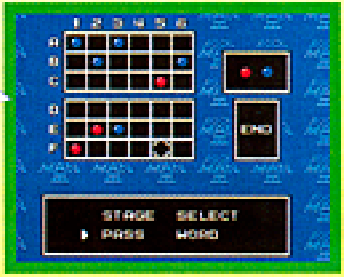
パスワード画面でSELECTボタンを押すことにより、セーブ表示になります。
表示されているパスワードをセーブします。
セーブできるデータは全部で8ヵ所です。
セーブしたい場所を方向キー左右で選択して、◎ボタンで決定します。
Ⓧボタンを押すと、セーブを終了します。

パスワードについて

タイトル画面で「PASS WORD」を選択すると、パスワード入力画面になります。
方向キーでカーソルを移動してチップを置きたいところに合わせます。
◎・Ⓧボタンでチップを置き、◻ボタンで消去します。 ※データの保存には別売りのメモリーカードまたはポケットステーションが必要です。

※データのセーブやロード中にメモリーカードの抜き差しや電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。またセーブデータを上書きすると前のデータはなくなってしまいます。

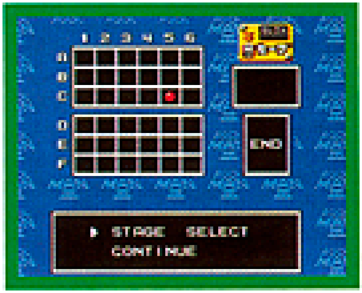




ゲームオーバーについて

ゲームオーバー

ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーになります。
「CONTINUE」「STAGE SELECT」を方向キー上下で選択してください。



「CONTINUE」（コンティニュー）　ゲームオーバーになったステージを最初から、スタートできます。

「STAGE SELECT」（ステージセレクト）　ステージセレクト画面に戻って、ステージ選択できます。



※ワイリーステージの途中でゲームオーバーになり、「STAGE SELECT」を選択して、再びワイリーステージを選択すると、最初のワイリーステージからやり直しになります。

ボスキャラクター紹介

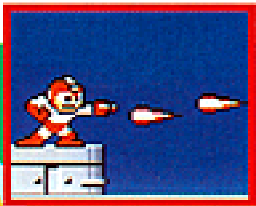
DWNo.017 ニードルマン



エアーマンタイプのボディを持ち、頭にチェーン付きプレス、腕にはニードル弾の連射装置がある。特殊武器はニードルキャノン。

ニードルキャノン

ボタンを押しっぱなしで連射できる、かなり攻撃的なシステム。



DWNo.018 マグネットマン



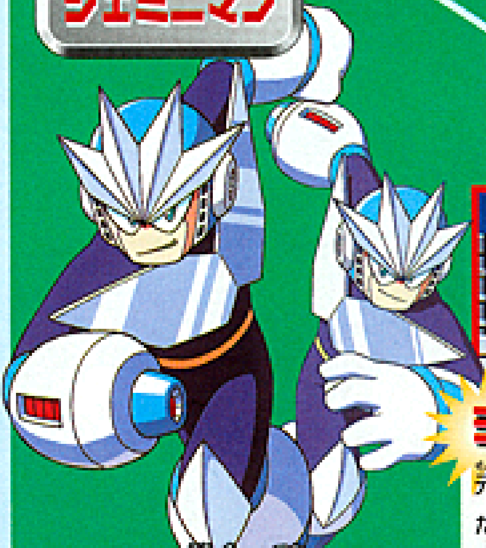
強力な磁力を操るロボット。敵を吸い寄せ、サーチ型ミサイルで攻撃するため性格はおおざっぱである。そのためか寝ぼけて(?)天井にぶら下がっているらしい。特殊武器はマグネットミサイル。

マグネットミサイル

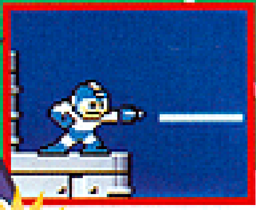
磁力により敵を追尾するミサイル。便利ではあるが多大なエネルギーを消費する。



DWNo.019
ジェミニマン



ホログラフ装置を使って、あたかも分身したように攻撃をしかけてくる。冷静だがハデ好きなところがある。
特殊武器はジェミニレーザー。



ジェミニレーザー

元々はライト博士の発見した「反応素子」を加速化させたレーザー。相手の思考に反応するため、思考をもたない物質にあたると反射する。

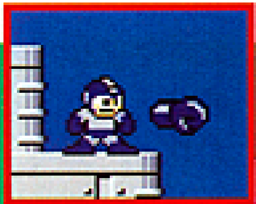
DWNo.020
ハードマン



セラミカルチタンの超硬化ボディを持つ。3tの体重を小型ロケットブーストでジャンプさせるボディプレスは強力。正々堂々の勝負を好む豪傑。特殊武器はハードナックル。

ハードナックル

パンチを相手にぶつける豪快な武器システム。発射後に若干の軌道コントロールが可能。



ボスキャラクター紹介



DWNo.021
タップマン

体を高速回転させて敵の攻撃を無効にするシールドシステムを持つ。ただし、長時間システムを発動させることができないため、スキをつかれることが多い。頭部より最高3個のコマを出すので正月には人気者である。特殊武器はタップスピン。

タップスピン

自らの体を回転させる攻防一体のシステム。ただし、ダメージを受けたのか防いだのか一瞬わからなくなることがある。



DWNo.022
スネークマン

「ヘビのようにしつこく相手をじわじわ追いつめる。」まさにそういうタイプのロボット。知略派で慎重。特殊武器はサーチスネーク。



サーチスネーク

バブルリードのサーチプログラムの発展型。動物の形を借りることで相手に恐怖心を与える。



SHADOWMAN

DWNo.024
シャドーマン



このロボットのデータはほとんど残っていない。一説によると地球外文明の造り上げたロボットにDr.ワイリーが手を加えた物らしい。何にしても謎の多いロボットである。特殊武器はシャドーブレード。

シャドーブレード

大型手裏剣のカッターブレード。射程距離は短いが、3方向に撃ち分けられる。材質は地球上の物質ではないらしい。



DWNo.023
スパークマン



エレキマンの2倍の発電力を持つ。戦闘プログラムは良くできているのだが、思考回路に少しムラがある。普段はおとぼけ屋らしい。特殊武器はスパークショック。



スパークショック

電子部品を一時的にショート状態にするエネルギーボールを発生させるシステム。絶縁コーティングを持つロボットには効力を発しない。

SPARKMAN

ラッシュを使おう！

RUSH



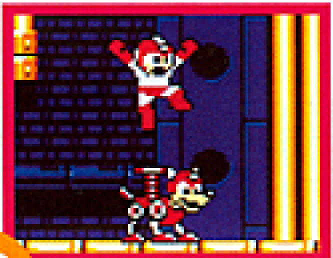
「ロックマン3」ではラッシュがロックマンをサポートしてくれます。最初から使えるのはラッシュコイルのみで、特定の敵を倒せばラッシュの機能が増えていきます。ラッシュは1画面に1体しか出せません。

ラッシュの使い方

武器選択画面で選択して使います。武器ひだり（L1ボタン）・武器みぎ（R1ボタン）では選択できません。また、キャンセルしたいときは武器選択画面で違う武器を選択します。

ラッシュコイル

ラッシュコイルの状態でラッシュの上に乗ると、大ジャンプできます。ジャンプで届かない場所で使いましょう。



ラッシュマリン

水中を上下左右に泳ぐことができます。ただし、陸上に出るとジャンプしかできなくなります。



ラッシュジェット

空中を上下左右自由自在に移動できます。ロックマンが乗っているとエネルギーを消費します。



「ポケロク3」で遊ぼう！

自分のオリジナルボスを作ろう！

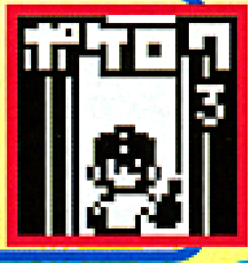


「ポケロク3」はポケットステーション用ゲームです。遊ぶにはポケットステーション本体（別売り）が必要になります。
「ポケロク3」にボスのデータをダウンロードしてボスを育てることができます。プレイステーション本体に戻して戦うこともできます。

ダウンロードの仕方

モードセレクト画面で「ポケットステーション」を選びます。メモリーカード差込口1にポケットステーション本体をさしこみ、画面の指示に従ってダウンロードします。13ブロックの空き容量が必要です。
※ポケットステーションを時計画面A／Bに戻してから、ダウンロードしてください。（ポケットステーションの取扱説明書も合わせてお読みください。）

ポケロク3の遊び方



ダウンロード終了後、ポケットステーションを抜き、時計画面時に左・右ボタンで「ポケロク3」タイトルを選択して、決定ボタンを押すとゲームスタートです。ゲームを終了するには、「ヤメル」を選択後、「EXIT」を選択して終了してください。

決定ボタンを押し続けるとメニュー画面に移り、「CONTINUE」（ゲーム継続）、「EXIT」（ゲーム終了）が選択できます。ただし、光通信対戦中は対応していません。

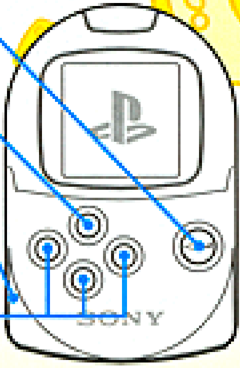
基本操作説明

決定ボタン
決定

上ボタン
一つ戻る

カバー
操作パネル

左・右・下ボタン
項目の選択



ウォッチ画面(がめん)

この画面ではキャラクターが自動的に成長しています。たまに「!」マークが表示されるので決定ボタンを押して確認してください。

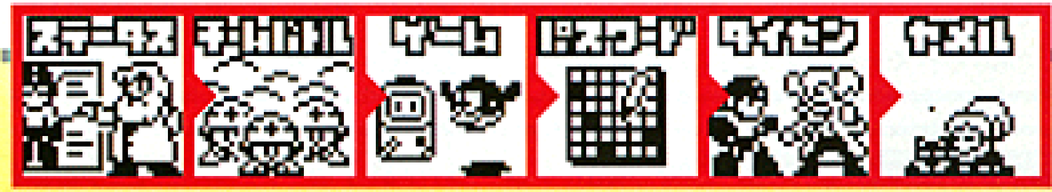


下ボタン
時計→日付と切り替えます。

決定ボタン
モードセレクト画面へ行きます。

モードセレクト画面(がめん)

左ボタン・右ボタンでモードを選択します。決定ボタンでモードに入ります。



ステータス
キャラクターのステータスが見られます。

チームバトル
3on3のチームバトルです。CPUと対戦します。

ゲーム
「GOGO ラッシュ!!」「ジャンケンDEバトル!」がプレイできます。

パスワード
パスワードデータを閲覧できます。

タイセン
光通信で対戦できます。

ヤメル
ゲームをやめてタイトル表示へ戻ります。

ステータス

STATUS

モードセレクトから「ステータス」を選択すると、このモードになります。
各キャラクターのステータスを確認でき、武器の交換ができます。ステータスは全5画面で構成されています。

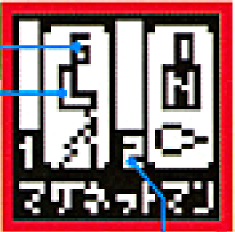


キャラクターグラフィック画面

左ボタン・右ボタンでキャラクターを選択します。
下ボタンで次の画面へ切り替わります。

武器画面

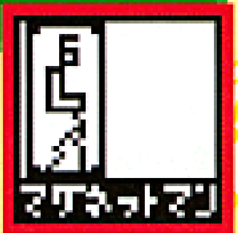
4つの武器が表示されます。左から武器1～4です。他のキャラクター同士で武器3～4を交換可能です。



攻撃力
攻撃属性(8種類)
武器ナンバー(1～4)

弱点武器画面

弱点武器が1～2つ表示されます。武器を交換した場合、交換したキャラクターの弱点が装備されます。



ステータス画面

キャラクターのステータスです。

LV キャラクターのレベルです。レベルが上がるとHP、SPなどの値が上昇します。

HP キャラクターの体力です。

SP キャラクターのすばやさです。先制攻撃しやすくなります。

経験値表示画面

次のレベルに必要な経験値です。

対戦成績表示画面

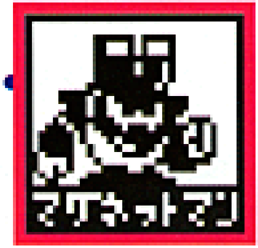
「チームバトル」「タイセン」での対戦成績です。

武器のエディット

「ボケロク3」に登場するロックマン、ボスはそれぞれ4つの武器を持っています。
4つの武器のうち、2つを自由にエディットすることができます。
武器をエディットして、自分だけの最強キャラクターを作りましょう!

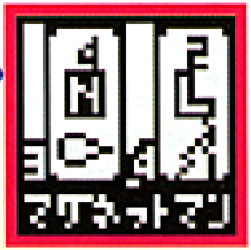
その1 エディットしたいキャラクターを選択する

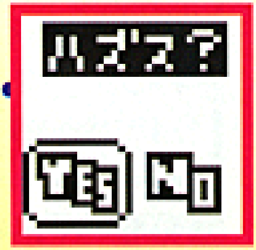
ステータスモードに入り、エディットしたいロックマン、ボスのステータス画面にします。武器3・4画面で、決定ボタンを押します。



その2 武器取り外し（エディット確認画面）

決定ボタンを押すと、エディット確認画面になります。
「YES」を選択すると武器選択画面へ、「NO」を選択するとエディット終了になり、ステータス画面に戻ります。武器選択画面にて、取り外す武器を武器3か武器4から選択して、決定ボタンで決定します。（取り外すと、攻撃力0のノーマル武器が補充されます）





その3 武器をつけよう!

キャラクター選択画面になり、取り外した武器をつけたいキャラクターを選択します。決定ボタンを押すと、そのキャラクターの武器選択画面になります。上書きしたい武器を武器3・4から選択します。選択して、決定ボタンを押すと確認画面になります。「YES」を選択すると、武器の上書きを行います。
上書きすると以前の武器のデータはなくなります。



チームバトル

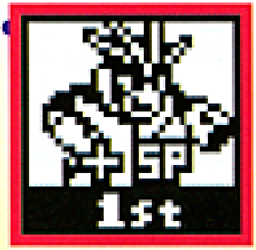
モードセレクトで「チームバトル」を選択するとCPUとのチームバトルが始まります。

まず対戦相手と、勝利した時に得られる経験値が表示されます。

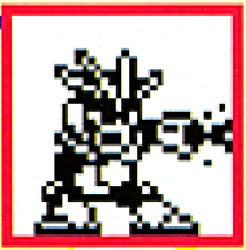


3on3のチームバトル

まずキャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。1番目のキャラクターはSP、2番目は攻撃力、3番目はHPにそれぞれボーナスポイントが加算されます。順番をうまく考えましょう。



その後、バトルが始まります。対戦は勝ち抜き戦です。SP値が高い方から先制攻撃をしやすくなっています。CPUチームを全滅させると勝ちとなります。



CPUに勝つとCPUチームの3人目のボスを獲得できる場合があります。確認画面で「YES」を選択すると獲得できます。

負けるとゲームオーバーになってしまいます。

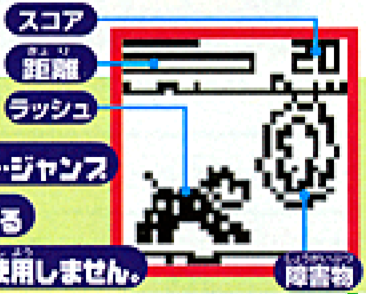
ステージは3ステージ構成で合計3チームを倒すとオールクリアになります。

ゲーム

その1「GOGOラッシュ!!」

ラッシュを操作して、流れてくる障害物をかわしながらゴールを目指してください。途中にあるアイテムを取ると、得点になります。

使用ボタン
- 上・決定ボタン…ジャンプ
- 下ボタン…転がる
- 左・右ボタン…使用しません。



上・決定ボタンでジャンプします。

押している長さにより、ジャンプの高さを2段階に調節できます。

下ボタンで転がります。

すばやく、狭いところをくぐり抜けできます。

さらに 転がり中にジャンプすると大ジャンプできます。

大ジャンプでアイテムを取ったり、障害物をよけると得点が倍になります。障害物に触れるとダメージを受けゲームオーバーになります。
得点によってロックマンに経験値が入ります。

※左・右ボタンを両方押し続けると、メニュー画面に移り、「CONTINUE」(ゲーム継続)、「EXIT」(ゲーム終了)が選択できます。

その2「ジャンケンDEバトル!」

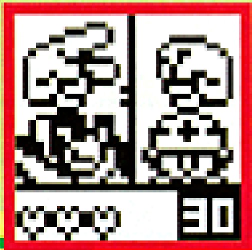
CPUとジャンケンをして戦います。

1 キャラクターセレクト
所有しているキャラクターから、使用する1人を選びます。

2 レベルセレクト
CPUの強さを選択します。

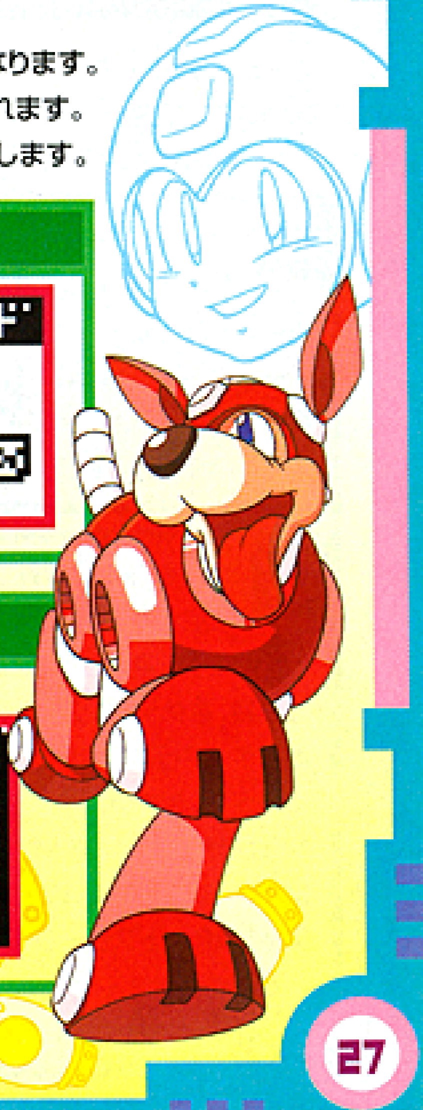
3 ゲームスタート
CPUとジャンケンで対戦します。右からジャンケンが飛んでくるので、ジャンケンに勝つように対応したボタンを押してください。
ジャンケンに「あいこ」か「負け」あるいはボタンを押すのが遅いと1ミスになります。
ライフが残り0になるか、30秒たつとゲームオーバーになります。

使用ボタン
- グー…左ボタン
- チョキ…上・下ボタン
- パー…決定・右ボタン



パスワード

モードセレクトから「パスワード」を選択すると、この画面になります。
プレイステーション用「ロックマン3」のゲームデータが見られます。
まず、パスワードを「みる」か「メモる」か左・右ボタンで選択します。



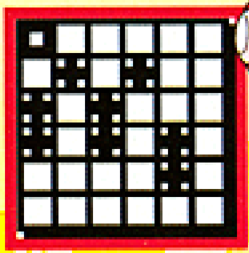
パスワードを「みる」



「みる」を選択すると「ロックマン3」のゲームデータを見ることができます。データ1～8まで左・右ボタンで選択してください。

※ポケットステーション内に「ロックマン3」のセーブデータが必要です。

パスワードを「メモる」



「メモる」を選択するとパスワードをメモできます。カーソルを上下左右に動かし、決定ボタンで書き込みます。続けて押すと白丸→消去になります。
上・下・左・右ボタンのどれかを押しっぱなしにするとEXITします。

※メモしたパスワードをロードすることはできません。

タイセン

VS BATTLE

モードセレクトから、「タイセン」を選択すると、光通信機能を使って友達のキャラクターと3on3の通信対戦ができます。通信対戦をするには「ボケロク」シリーズが遊べるポケットステーション2台が必要です。それぞれのポケットステーションで下記の設定を行います。

1 まず、キャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。チームバトル同様、順番によって能力ボーナス値が与えられます。



2 キャラクター選択の後、3番目のボスを負けた時に相手にあげるかどうか設定します。お互い「アゲル」に設定すると負けた場合は相手にボスをあげることになります。



3 それぞれのポケットステーションの設定がすんだ後、「ツウシン」画面で「YES」を選択して、通信を開始します。この時、ポケットステーション本体同士をなるべく平行にして、光通信部分を近づけて行ってください。
通信が終了するまで、ポケットステーション本体を動かさないでください。通信終了後はポケットステーション本体を動かしても構いません。失敗した場合は「ツウシン」からやり直してください。

通信が正しく終了すると、オートバトルが始まります。どちらかのチームが全滅するまで戦いは続きます。勝ったチームには経験値が入ります。さらにお互いに「アゲル」を設定している場合は、ボスをゲットできます。勝った側が「モラウ?」画面にて「NO」を選択した場合、そのボスはいなくなってしまい、負けた側もそのボスを失うことになります。「アゲル」はキャラクター総数が4人以上の場合に設定できます。ただしロックマンを「アゲル」ことはできません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは "PocketStation" が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。